

“I Have a Dream”: Conceptualize and Customize

Темы

Приложение Inventor среда, события, обработчики событий, компоненты, свойства, условия

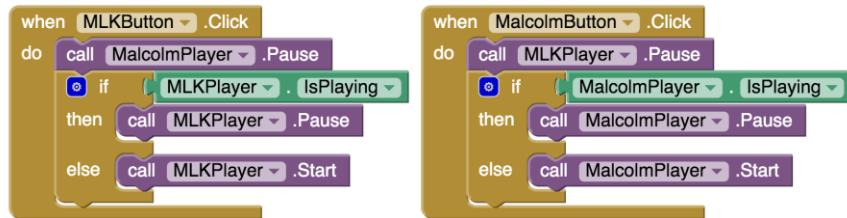
Вопросы для обсуждения

1. app изобретатель имеет два главных окна. Что они и что вы делаете с ними?

2. тестирование и установка приложения

- как вы протестировать приложение в то время как вы занимаетесь разработкой?
- как вы можете установить приложение, вы строите свой телефон?
- что если вы не было телефона, но хотел запрограммировать некоторые apps. Вы могли бы? Как?

3. для «У меня есть мечта» app имя a:



○ видимый компонент:

○ non видимый компонент:

○ собственности

○ события

○ обработчика событий

○ вызов функции

○ условное

4. что это обработчик событий? Из чего он состоит?

“I Have a Dream”: Conceptualize and Customize

5. приложение состоит из пользовательского интерфейса и его поведение. Что поведение приложения состоят из?

Настройка упражнения

1. Измените «У меня есть мечта» app МЛК речи начинается, когда вы встряхнуть телефон. Вам понадобится компонент AccelerometerSensor. Исследуйте по своему усмотрению и посмотреть, если вы можете понять это. Если вы застряли, смотрите <http://www.appinventor.org/Events#shaking>.

2. «У меня есть мечта» приложение использует два игрока компонентов, по одному для каждого выступления. Переписать приложение так, что используется только один компонент игрока (Подсказка: вам нужно изменить свойство Player.Source в блоках).